

EURO SPACE CENTER



3 D M O D E L L I N G C A M P M O D É L I S A T I O N 3 D

DE 12 À 18 ANS





234
256
280
304
324
359
429
505
569
593
634
645
646
605
600
455
556

LES ACTIVITÉS

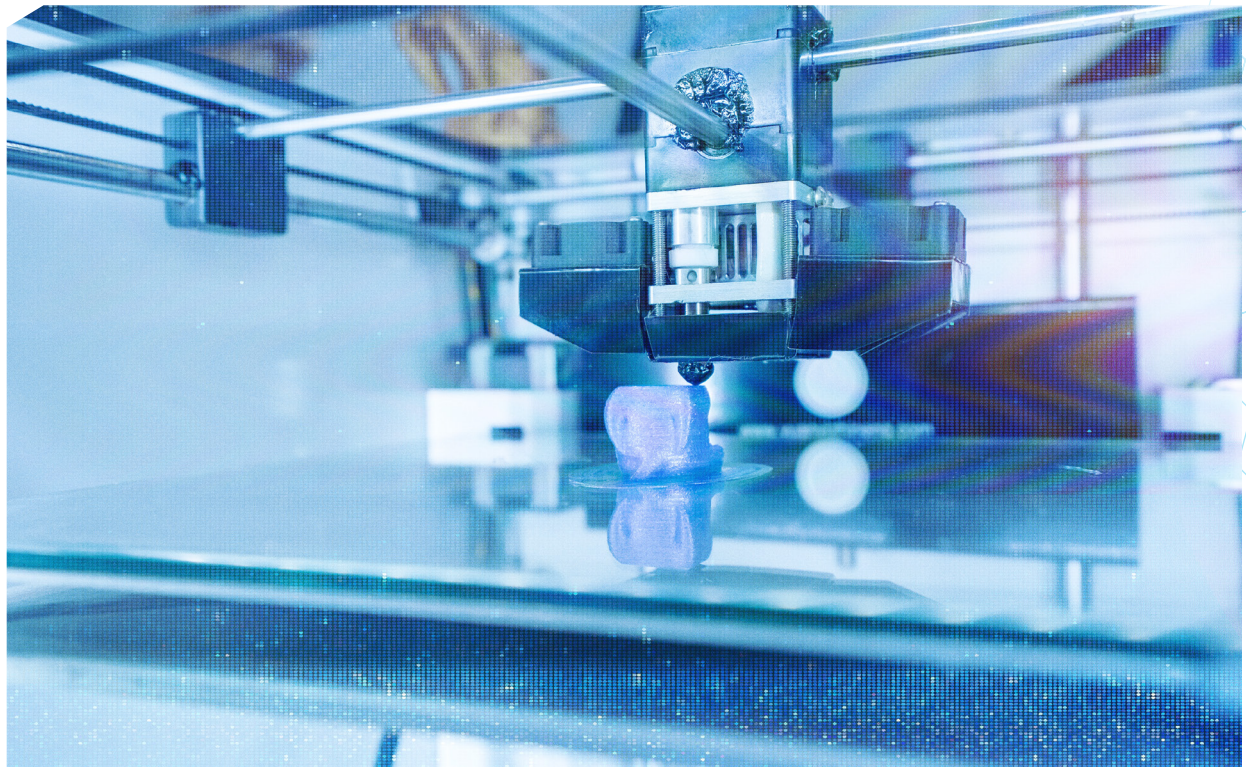
3D MODELLING CAMP

PROGRAMME DES ACTIVITÉS

- Prise en charge du programme de modélisation 3D 8h
- Découverte des notions de mécanique 4h
- Utilisation Imprimante 3D 6h
- Réalisation, tests et validation du prototype 12h
- Workshops 3h
- Présentation et remise des diplômes 2h

Total des activités 35h

(sous réserve de modifications)



IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT



234
256
260
294
294
259
429
205
269
293
294
345
246
205
200
455
256

LES ACTIVITÉS

3D MODELLING CAMP

HORAIRE DES ACTIVITÉS

TIMING

PROGRAMME

DIMANCHE

17h00	Arrivée et accueil des stagiaires en internat - installation en chambre - Briefing
18h30	Dîner
20h00	Soirée

DU LUNDI AU JEUDI

7h30	Lever
8h00	Petit-déjeuner
9h00	Accueil des stagiaires en externat et début des activités de modélisation 3D
12h00	Déjeuner
13h00	Activités de modélisation 3D avec break de 30' à 16h00
17h30	Temps libre
18h30	Dîner suivi de soirée

VENDREDI

7h30	Lever
8h00	Petit-déjeuner
9h00	Activités de modélisation 3D
12h00	Déjeuner
13h00	Activités de modélisation 3D
15h00	Présentation du stage et remise des diplômes
16h30	Départ



LES ACTIVITÉS

3D MODELLING CAMP

294
266
220
204
294
259
429
205
269
293
294
345
246
205
200
455
256

DESCRIPTIF DES ACTIVITÉS

• MODÉLISATION 3D

L'objectif est de construire une pince capable de saisir un objet. Toute la partie mécanique est à réaliser sur place à partir de croquis. Prise en main du logiciel Fusion 360 et réalisation de pièces simples.

• MÉCANIQUE

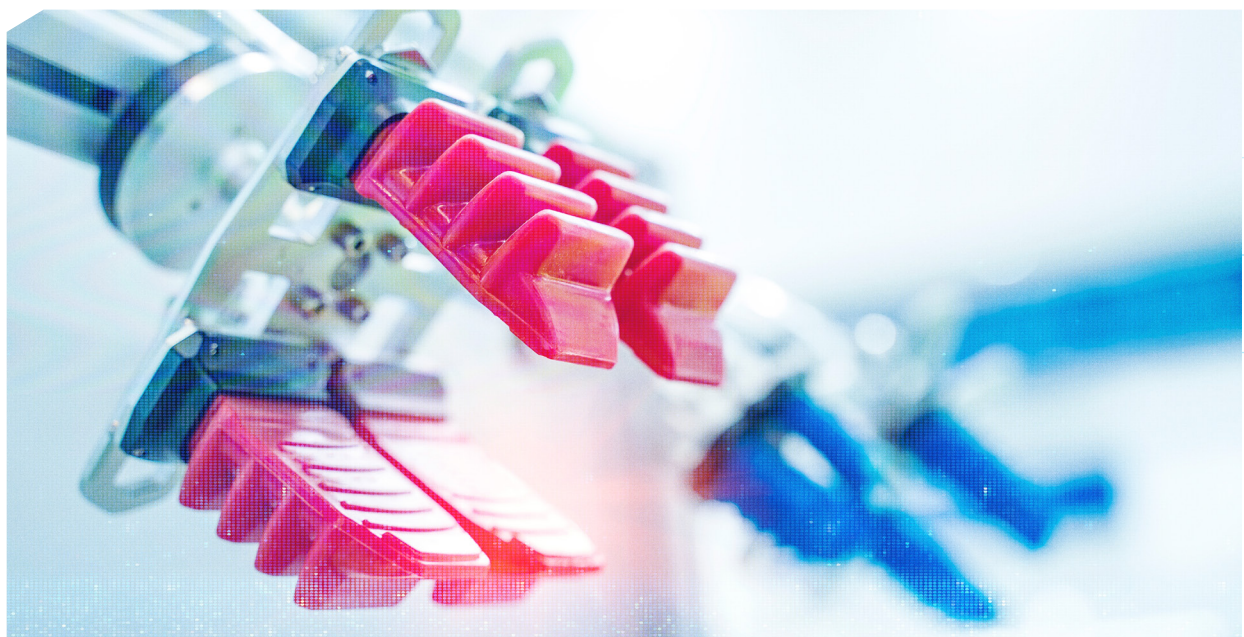
Notions d'axes, d'entraînements, de résistance mécanique à maîtriser. Cette partie permet aux stagiaires de comprendre les besoins de leur robot. Une pièce imprimée en 3D doit être pensée à l'avance. Essais de flexion et de résistance programmés afin de montrer la résistance des pièces imprimées.

• IMPRESSION 3D

A Une fois la pièce dessinée, on aborde l'impression 3D. Explications concernant les logiciels de tranchage et de commande. Résolution et appréhension des problèmes d'impression.

• RÉALISATION, TESTS ET VALIDATION DU PROTOTYPE

Avec toutes ces clés en main, les stagiaires dessinent leur pince, l'impriment, installent les composants et valident le fonctionnement selon des critères clairs de performance établis au début du stage (la pièce doit pouvoir tenir et lever un objet de dimension et de poids fixés à l'avance).



IMAGES EN COURS DE CHARGEMENT